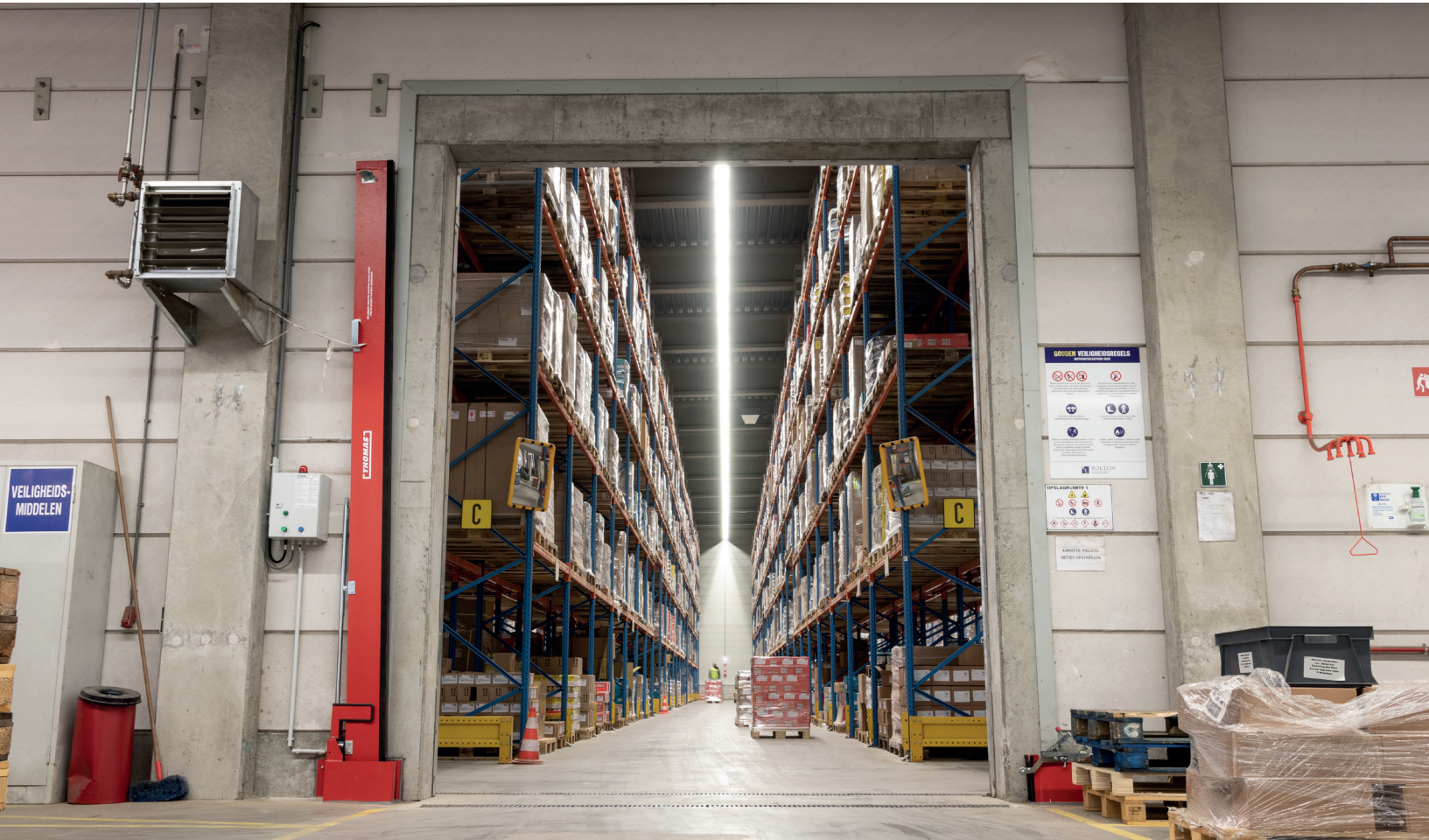


PIVOTANTE
SEMI-AUTOMATIQUE

Cette barrière de rétention semi-automatique certifiée TUV et V.d.S. se trouve perpendiculaire au sol. Elle est tenue dans sa position verticale par un électro-aimant.

La barrière se met en marche après le signal de la central d'alarme, d'un détecteur de liquide (en option), une interruption de courant ou simplement par pression de l'interrupteur. Une fois en position horizontale, la barrière est comprimée au sol par un système de tendeur.

Le déverrouillage du tendeur et la retour de la barrière à la position verticale se font manuellement.

DIMENSIONS STANDARD

- hauteur de la barrière: 10 à 100 cm
- ouverture: 50 à 600 cm
- autres dimensions sur demande

ÉQUIPEMENT STANDARD

- fermeture manuelle par un bouton de commande vert
- fermeture automatique lorsque la centrale incendie est signalée
- bouton reset bleu
- indicateur d'état vert optique indiquant que la barrière est prête à fonctionner
- signal d'alarme et de fermeture optique rouge
- signal d'alarme et de fermeture acoustique
- câbles de commande en tuyaux en pvc
- Siemens électrotechnique dans un boîtier RITTAL métallique
- couleur: RAL 3000 rouge

OPTIONS

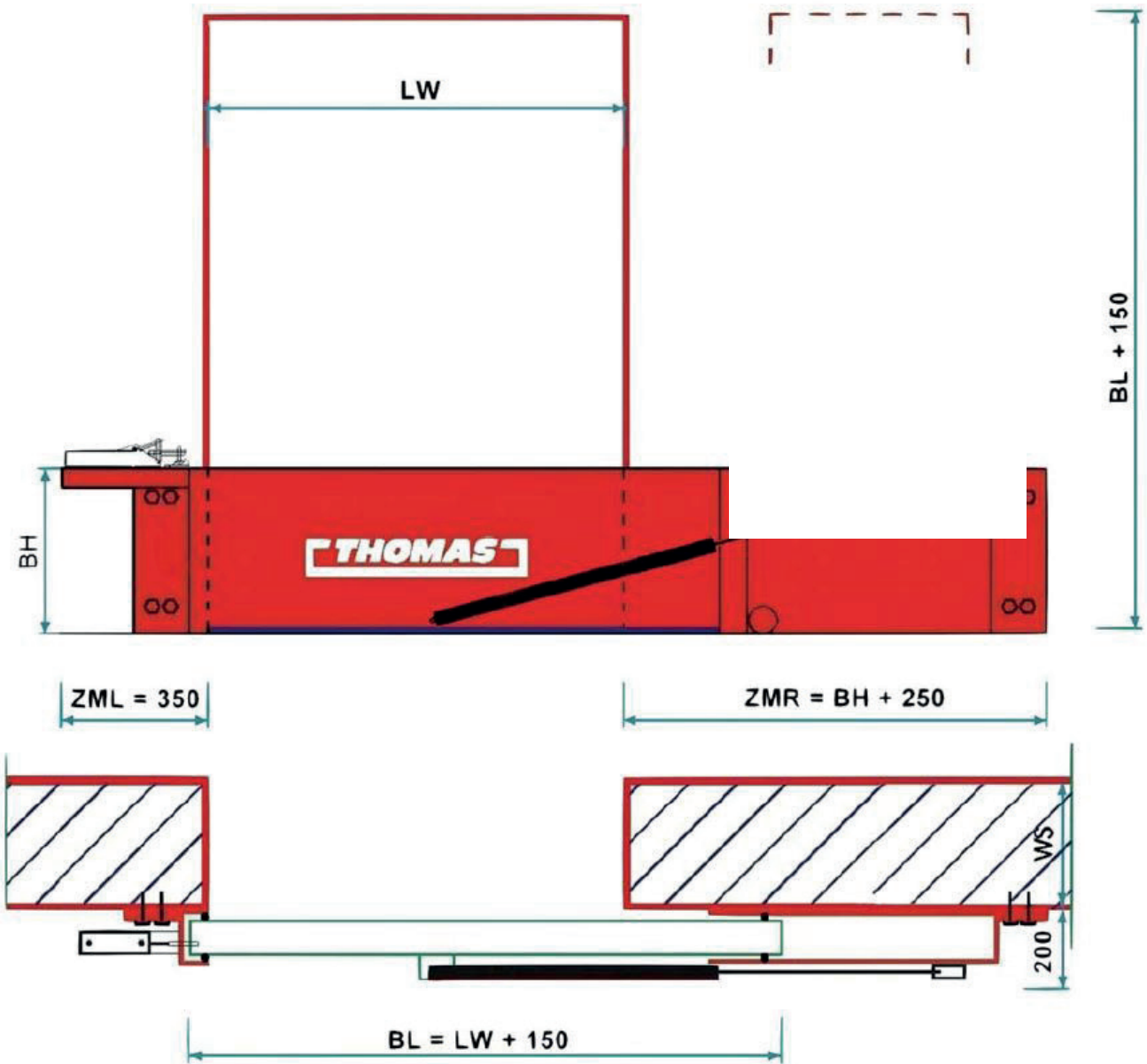
- V.d.S. modèle certifié avec contrôle UPS tamponné
- activation par détection de gaz, de fumée, de température, de pression ou des fuites
- contrôle verrouillage
- câblage en tubes métal ou aluminium
- contrôle centrale
- installation conforme ATEX
- pièces en acier galvanisé ou en acier inoxydable
- joint PTFE résistant aux produits chimiques
- protection contre les collisions



À CHARGE DU CLIENT

- alimentation électrique 230V / 16A (consommation d'énergie +/- 250 Watt)
- connexion avec la centrale d'incendie (contact libre de potentiel normalement fermé, le contact doit s'ouvrir en cas d'alarme)
- assez de place sur les côtés gauche et droit de la barrière





- ZML** - espace nécessaire à gauche
- ZMR** - espace nécessaire à droite
- BH** - hauteur de la barrière
- LW** - ouverture utile
- BL** - longueur de la barrière